

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

§ 1

Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Przystanek Europa II”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Przystanek Europa II”, zwanej dalej „Grą”, jest Województwo Opolskie – Opolskie Centrum Rozwoju Gospodarki, zwane dalej „Organizatorem”.

§ 2

Zasady Gry - UDZIAŁ W GRZE

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. Uczestnicy Gry dzielą się na drużyny. **Każda z drużyn składa się z minimum jednej osoby, a maksymalnie z czterech osób.**
3. **Minimalny wiek uczestników Gry to 8 lat.**
4. **Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia i posiadać pełną zdolność do czynności prawnych.**
5. Każda drużyna wybiera spośród swoich członków Kapitana. Kapitanem drużyny może być tylko osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
6. Kapitan drużyny podpisuje się na liście startowej w imieniu drużyny i jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie Regulaminu Gry.
7. Dzieci poniżej 8 roku życia nie biorą udziału w Grze, ale mogą towarzyszyć swojemu opiekunowi prawnemu lub przedstawicielowi ustawowemu w czasie trwania Gry. Dzieci poniżej 8 roku życia nie wliczają się do składu drużyny.
8. W przypadku dzieci poniżej 8 roku życia, które jedynie towarzyszą uczestnikom gry, zgodnie z ust. 7, ich opiekun prawny lub przedstawiciel ustawowy winien wypełnić i przedstawić w Punkcie Startowym zgodę na przetwarzanie danych osobowych dziecka poniżej 8 roku życia oraz wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora. Wzór takiej zgody stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
9. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 8 lat, ale nie ukończyły 13 lat, mogą wziąć udział w Grze wyłącznie w jednej Drużynie i pod opieką swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego.
10. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły lat 13, ale nie ukończyły 18 lat, oraz osoby pełnoletnie nieposiadające zdolności do czynności prawnych lub posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem przedstawienia w Punkcie Startowym pisemnej zgody na udział w Grze swojego opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego (wzór zgody stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu), z zastrzeżeniem ust. 11. Dostarczenie pisemnej zgody

- nie zwalnia takiej Drużyny z warunku posiadania w swym składzie jednej osoby pełnoletniej, posiadającej pełną zdolność do czynności prawnych – Kapitana drużyny.
11. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego na udział w Grze jest dorozumiana, jeśli osoby, w przypadku których wymagana jest taka zgoda, biorą udział w jednej Drużynie ze swoim opiekunem prawnym lub przedstawicielem ustawowym.

§ 3

Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są w formie elektronicznej. Zgłoszenia należy przysyłać na adres e-mail: europedirect-opole@ocrg.opolskie.pl. Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane wszystkich osób wchodzących w skład drużyny: imiona i nazwiska członków drużyny, numer telefonu kontaktowego jednego z członków drużyny, wiek każdego z członków drużyny.
2. **Zgłoszenia będą przyjmowane od dnia 27 kwietnia 2023r. do 12 maja 2023r. do godziny 12:00** lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 12 drużyn, nie więcej niż cztery osoby w drużynie).
3. Za zarejestrowaną drużynę uważa się taką, która otrzymała wiadomość e-mail, potwierdzającą udział w Grze.
4. Wiadomość e-mail potwierdzająca udział drużyny w Grze zawiera dodatkowo:
 - informacje organizacyjne dotyczące Gry,
 - regulamin Gry wraz z załącznikami – zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku uczestnika (załącznik nr 1) oraz formularz pisemnej zgody uczestnictwa osób niepełnoletnich (załącznik nr 2).
5. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez Organizatora za pośrednictwem jego serwera pocztowego lub jego infrastruktury poczty elektronicznej uznaje się za dostarczone do uczestnika.

§ 4

ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA

1. Gra przeprowadzona zostanie w dniu 13 maja 2023r. na terenie Miasta Opola w godzinach 10:00 - 14:30.
2. Punkt Startowy Gry znajdować się będzie w Filharmonii Opolskiej przy ul. Krakowskiej 24 w Opolu.
3. Odbiór kart do Gry przez zarejestrowane drogą elektroniczną drużyny będzie możliwy w dniu 13 maja od godz. 09:30 i trwać będzie do godziny 09:50 w Punkcie Startowym – Filharmonia Opolska przy ul. Krakowskiej 24 w Opolu.
4. Kapitan drużyny (osoba pełnoletnia) kwituje odbiór karty do Gry w Punkcie Startowym, podpisując się na liście drużyn.
5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu przez przedstawicieli Organizatora. Przed odbiorem karty do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
6. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji w Punkcie Startowym otrzyma kopertę z zawartością: kartą do Gry oraz wskazówkami do zadań.
7. Odbierając kartę do Gry, Kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej Regulaminem.
8. Osoby, które nie zapiszą się na Grę w formie elektronicznej przez adres e-mail: europedirect-opole@ocrg.opolskie.pl, będą mogły to zrobić bezpośrednio w Punkcie Startowym, jeśli Organizator będzie dysponował wolnymi miejscami w Grze.

9. Nieodebranie karty do Gry w dniu 13 maja 2023r. do godziny 09:50 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Grze. Wolne miejsca przechodzą w tej sytuacji do puli dodatkowej.
10. Pula dodatkowa zawiera wyłącznie zestawy nieodebrane po godzinie 09:50.
11. W przypadku miejsc z puli dodatkowej, o przyjęciu zgłoszenia na Grę decydować będzie kolejność stawienia się w Punkcie Startowym w dniu 13 maja 2023r., od godziny 09:30 do godziny 09:50.
12. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się w dniu 13 maja 2023r. jest zapoznanie się na miejscu z Regulaminem Gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru karty do Gry, jak również podpisanie stosownych oświadczeń, o których mowa w Regulaminie.

§ 5

BEZPIECZEŃSTWO I DODATKOWE WYMAGANIA W CZASIE GRY

1. Każdy Uczestnik Gry w momencie odbioru karty do Gry powinien przedłożyć w Punkcie Startowym pisemną zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych oraz wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora, zgodnie ze wzorem stanowiącym załącznik nr 1 do Regulaminu, wyrażoną odpowiednio przez Uczestnika lub jego opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego (w przypadku Uczestnika nieposiadającego pełnej zdolności do czynności prawnych). W przypadku, gdy dzieci poniżej 8 roku życia towarzyszą uczestnikom gry, opiekun prawny lub przedstawiciel ustawy dziecka przedkłada również wypełniony i podpisany załącznik nr 2 do Regulaminu.
2. Odebranie karty stanowi równocześnie potwierdzenie przez Uczestnika dobrego stanu zdrowia umożliwiającego udział w Grze.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze.
4. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry: karty do gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich uczestników oraz identyfikatorów.
5. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

§ 6

ZASADY GRY – PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się dokładnie o godzinie 10:00. Od tej godziny liczony jest czas wykonywania zadań, jednakowy dla każdej drużyny.
2. Każdy animator posiada dla drużyny zadanie do wykonania.
3. Zadania znajdują się pod opieką animatorów na terenie miasta Opole.
4. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez animatora, czy drużyna posiada elementy identyfikacyjne w postaci identyfikatorów oraz podpisaną kartę do Gry.
5. Do realizacji zadań można będzie przystąpić dopiero od momentu startu Gry – tj. od godziny 10:00.
6. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

§ 7

Zasady Gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ DYSKWALIFIKACJA

1. Karta do Gry musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.
2. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania Gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym z rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnóg.
3. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby niepełnosprawne, które mogą korzystać z wszelkich niezbędnych do poruszania się pomocy.
4. Zakazane jest rozdzielanie się drużyn przez cały czas trwania gry.
5. W przypadku wykrycia przez animatorów lub przedstawicieli Organizatora złamania regulaminu, na kartę do Gry danej drużyny wpisana jest decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
6. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

§ 8

Zasady Gry - ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się w dniu 13 maja 2023r. o godz. 14:30 wręczeniem nagród zwycięzcom.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 13:30, tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je animatorów.
3. Czas pomiędzy zejściem animatorów ze stacji a końcem Gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do Punktu Finałowego Gry.
4. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się od momentu startu Gry godzina 10:00 do momentu dotarcia do Punktu Finałowego i zdania karty w Punkcie Startowym, w którym drużyna odbierała kartę do Gry.
5. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom Organizatora w Punkcie Finałowym.
6. W momencie zdania karty do gry w Punkcie Finałowym musi być obecna cała drużyna.
7. Przedstawiciel Organizatora zobowiązany jest do wpisania na kartę do Gry czasu wykonania wszystkich zadań.
8. Gracze mają możliwość zadecydować o zdaniu karty przed godziną zejścia animatorów z punktów zadaniowych. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy. Punkt Finałowy - odbierania kart do Gry działać będzie już od godziny 12:00.
9. Po godzinie 13:30 karty do Gry przestaną być przyjmowane.

§ 9

Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
 - 1) liczba punktów za wykonanie wszystkich zadań w regulaminowym czasie trwania Gry;
 - 2) w przypadku remisu punktowego - łączny czas wykonania wszystkich zadań, rozumiany od momentu startu gry do momentu zdania karty w Punkcie Finałowym;
2. Drużyny, które w rankingu zajmą pierwsze trzy miejsca otrzymują nagrody rzeczowe ogłoszone w momencie startu Gry.
3. O godzinie 14:30 przewidziane jest wręczenie nagród zwycięzcom.

§ 10

Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.

2. Regulamin Gry dostępny będzie do wglądu w Punkcie Startowym oraz będzie przesłany wszystkim drużynom drogą internetową w odpowiedzi na przesłany zapis na Grę.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

KLAUZULA INFORMACYJNA

1. Informujemy, że zgodnie z art. 13 i art.14 ust. 1 i ust. 2 ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) administratorem Pani/Pana danych osobowych przekazanych w zakresie niezbędnym do przeprowadzania Gry Miejskiej „Przystanek Europa II” jest Punkt EUROPE DIRECT Opole działający przy Opolskim Centrum Rozwoju Gospodarki.
2. W każdym czasie, w sprawach ochrony Pana/Pani danych osobowych/ danych osobowych dziecka może się Pan/Pani skontaktować z Inspektorem ochrony danych p. Bożeną Krawczuk (tel. +48789185194, biuro@kancelariaabi.pl).
3. Pana / Pani dane osobowe lub dane osobowe dziecka, w postaci: imienia i nazwiska, adresu zamieszkania, numeru telefonu i adresu email, wizerunku będą przetwarzane w celu:
 - rejestracji i realizacji zgłoszeń do Gry Miejskiej „Przystanek Europa II” przesłanych na adres europedirect-opole@ocrg.opolskie.pl
 - niezbędnym do przeprowadzenia Gry Miejskiej „Przystanek Europa II” zgodnie z postanowieniami Regulaminu Gry Miejskiej „Przystanek Europa II”;
 - ich ewentualnego udostępnienia Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym w przypadku wykrycia podejrzenia zakażenia wirusem Sars-Cov-2, u któregośkolwiek z uczestników Gry.
 - Udostępnieniem wizerunku na stronie internetowej Punktu EUROPE DIRECT Opole: <https://edopole.ocrg.opolskie.pl> oraz mediach społecznościowych Punktu EUROPE DIRECT Opole EUROPE DIRECT Opole | Facebook.
 - Dochodzenia ewentualnych roszczeń.
4. W związku z przetwarzaniem przez Administratora Pana / Pani danych osobowych lub danych osobowych dziecka, ma Pan / Pani prawo, w każdej chwili do:
 - wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, o ile podstawą przetwarzania danych osobowych jest Pani/Pana zgoda, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność tego przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed datą jej wycofania;
 - dostępu do swoich danych osobowych przekazanych oraz otrzymania kopii tych danych, a także do ich sprostowania (poprawiania) oraz uzupełnienia,
 - żądania usunięcia danych na podstawie i w zakresie określonym w art. 17 RODO, jeżeli uważa Pani/Pan, że Administrator nie ma podstaw do tego, aby dane osobowe przetwarzać;
 - ograniczenia przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO – w zakresie, w jakim prawo to nie jest wyłączone na podstawie odrębnych przepisów;
 - przenoszenia danych oraz żądania przesłania danych na podstawie art. 20 RODO.

- Informujemy, że w każdej chwili ma Pani/Pan prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych w celach, o których mowa w pkt 3, zgodnie i na podstawie art. 21 ust. 1 RODO. Z chwilą wniesienia sprzeciwu, Administrator zaprzestanie przetwarzać dane osobowe w tych celach chyba, że będzie w stanie wykazać, że w stosunku do danych osobowych istnieją dla Administratora ważne prawnie uzasadnione podstawy, które są nadrzędne wobec Pana/Pani/dziecka interesów, praw i wolności.
- 5. Mają Państwo prawo wniesienia skargi na sposób przetwarzania danych osobowych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa), gdy uznają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych odbywa się niezgodnie z prawem.
- 6. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych lub danych osobowych dziecka ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do zgłoszenia i udziału w grze miejskiej „Przystanek Europa II”. Konsekwencją niepodania przez Państwa danych osobowych będzie brak możliwości skutecznego zgłoszenia i wzięcia udziału w Grze.
- 7. Dane udostępnione przez Państwa nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.
- 8. Dane osobowe mogą być udostępnione wyłącznie organom lub podmiotom upoważnionym na podstawie odrębnych przepisów lub podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Administratora danych. Odbiorcami danych osobowych, mogą być podmioty, którym Administrator ma obowiązek przekazywać dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa (m.in. Policja; Straż Miejska; Prokuratura, Sąd, Sanepid), zleceniobiorcy lub wykonawcy usług na rzecz Administratora (podmioty przetwarzające) w związku z prawidłową realizacją umowy, w tym dostawcy usług IT, firmy doradcze, kancelarie prawne.
- 9. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
- 10. Państwa dane będą przetwarzane nie dłużej niż jest to konieczne, aby umożliwić nam kontakt z Państwem, spersonalizowanie wiadomości zgodnie z Państwa preferencjami i przekazanie odpowiednich informacji, chyba że istnieje prawny obowiązek dłuższego przechowywania danych. Pana/Pani dane osobowe będą przechowywane przez cały okres przebiegu Gry Miejskiej „Przystanek Europa II” Po upływie obowiązkowych okresów przetwarzania dane zostaną niezwłocznie usunięte.